1. Conteúdos da *stack* podem ser acedidos em qualquer altura

F-

1. A *stack* mantém as variáveis locais
2. Os conteúdos de um tipo de valor podem estar na *heap*
3. Os conteúdos de um tipo de valor estão sempre na *heap*
4. Os conteúdos de um tipo de referência estão sempre na *heap*
5. O *garbage collector* limpa memória tanto na *stack* como na *heap*
6. Podemos atribuir **null** a tipos de valor
7. Tendo dois tipos de referência **a** e **b** a apontar para o mesmo objeto, modificar os conteúdos de **a** vai também alterar os conteúdos de **b**
8. Tendo dois tipos de valor **a** e **b** com o mesmo valor, modificar **a** vai também alterar **b**

F-